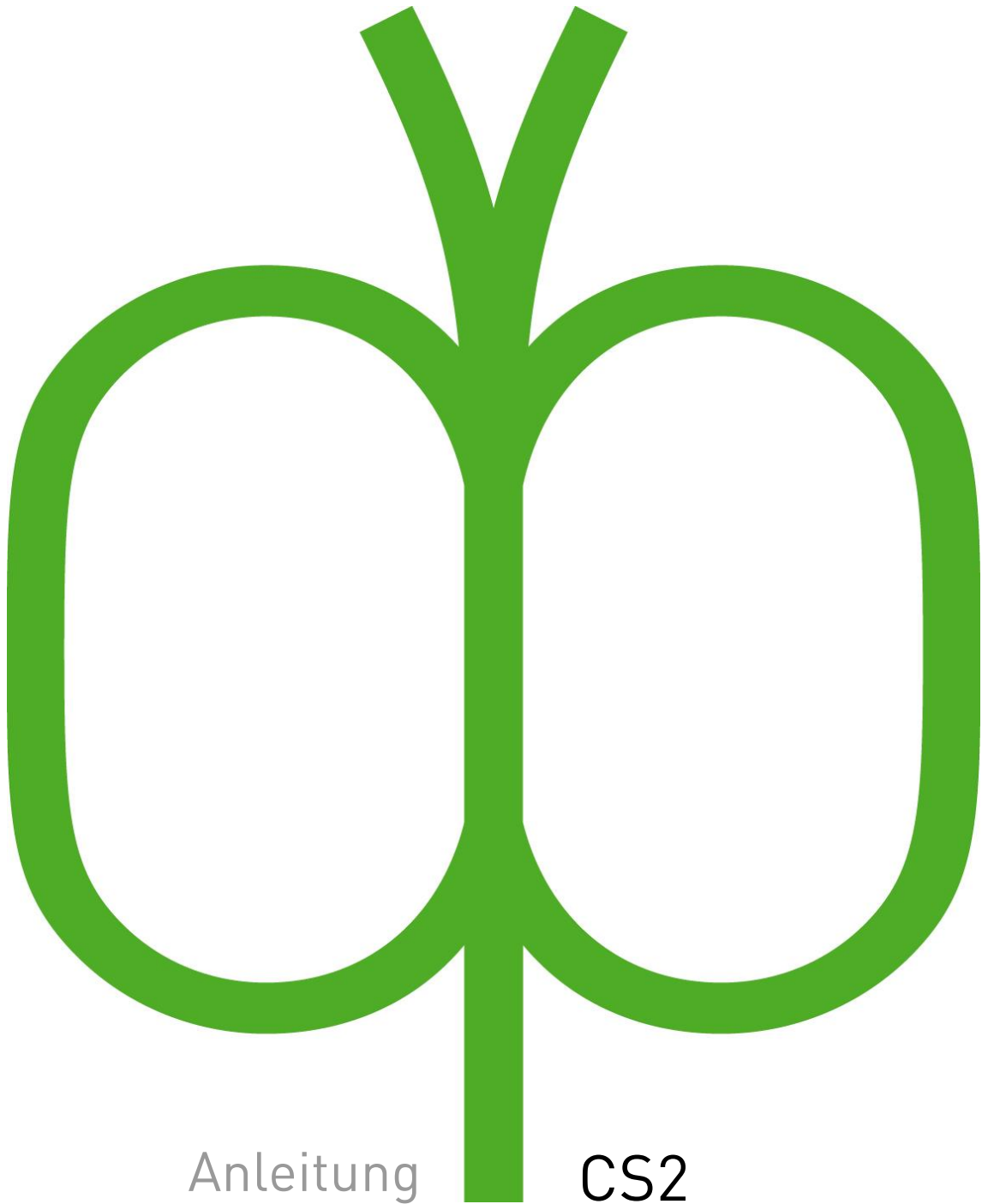




Anleitung CS2

Google Authenticator in Forge aktivieren

Version: 1.0



Inhaltsverzeichnis

- 1. Google Authenticator App3
- 2. Google Authenticator einrichten4
- 3. In Forge anmelden.....6
- 4. Hilfe.....7
- 5. Revision.....8
- 5.1. Dokumenten Historie8



1. Google Authenticator App

Installieren Sie als erstes die Google Authenticator App auf Ihrem Smartphone, sollten Sie diese nicht sowieso schon installiert haben. Scannen Sie dazu einfach mit dem Handy den QR Code:



<https://apps.apple.com/de/app/google-authenticator/id388497605>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.authenticator2>



2. Google Authenticator einrichten

1. Melden Sie sich in FORGE wie gewohnt an unter: <https://forge.cs2.ch>

2. Scannen Sie mit der Google Authenticator App den QR-Code. Es wird dann ein Eintrag erzeugt von forge.cs2.ch.

Klicken Sie auf «**Next**».



3. Erfassen Sie den in Ihrer Google Authenticator-App aktuell gültigen Code im Feld und klicken anschliessend auf «Anmelden».

4. Nun sind sie in FORGE eingeloggt.

[illegible]



3. In Forge anmelden

Bei jedem zukünftigen Einloggen verlangt FORGE jeweils lediglich den aktuell gültigen Code aus Ihrer Google Authenticator-App.

The image displays two screenshots of the CS2 Forge login interface. The top screenshot shows the standard login form with fields for 'Mitgliedsname' and 'Passwort', a 'Passwort vergessen' link, a checkbox for 'Angemeldet bleiben', and an 'Anmelden' button. The bottom screenshot shows the login form after successful authentication, where the 'Anmelden' button is replaced by an 'Anmelden »' button, and the 'Authorization code' field is visible.



4. Hilfe

CS2 Care Team

Bei Fragen oder Auskünften hilft Ihnen sehr gerne unser CS2 Care Team weiter: Erreichbar unter: support@cs2.ch oder unter Telefon **+41 61 511 41 41** (Support) bzw. **+41 61 333 22 22** (Zentrale).



5. Revision

5.1. Dokumenten Historie

Version	Datum	Autor	Bemerkungen
1	12.11.2021	Claudia Sommerhalder	Neues Dokument erstellt
2	06.01.2022	Dani Kalt	Revision / Erweiterung